

## ▲ SOLUTION ▲

### //ZONE SPOILER//

Cette fiction est un “*anti-one-true-path*”, c'est-à-dire que vous pouvez la visiter dans le sens que vous voulez sans jamais connaître l'échec.

La narration se base sur un système de boucles qui vous font toujours revenir au début tant que vous n'avez pas visité les quatre lieux principaux de la carte. Il est donc normal de revenir souvent à l'embranchement qui vous demande de choisir par où vous voulez aller. Une fois les quatre parties du jeu visitées, on vous proposera “**d'activer la mise à jour**”, ce qui lancera la fin du jeu.

### L'énigme de “La station de réparation *OPERA*”.

Pour terminer cette partie du jeu il faut dans l'ordre:

- Entrer dans la station
- Examiner les outils
- Se découper avec la scie
- Se souder les extrémités
- Sortir de la station
- Faire le tour de la station
- Examiner le trou rouillé
- Passer dans le trou

### Les collectibles/Succès:

Les collectibles/Succès sont des objets et des concepts que votre droïde peut acquérir. Ils sont tout à fait optionnels. Ils permettent d'en apprendre plus sur l'univers de "Poussière d'Asphalte" et de débloquent des séquences uniques lors des deux fins du jeu.

Dans le **Désert**:

Pour obtenir le Grain de sable, il faut choisir de **Rester connecté** lorsque vous êtes pris dans le cyclone.

Dans la **Maison**:

Pour obtenir Une virilité toxique et robotique, il faut choisir de **Descendre à la cave** et insister pour continuer malgré les demandes de la pauvre SALVA. Une fois dans la cave, il faut choisir d'y **rester encore un peu**.

Pour obtenir "Le Gardien", il faut monter **les escaliers** puis prendre la porte de droite et insister pour **se rapprocher** de la forme humaine. Ensuite, il suffit de faire le choix de **prendre le "Gardien"**.

Dans l'**épicerie MAMA**:

Pour obtenir Un souvenir du rayon pâte, il faut **entrer** dans l'épicerie puis **aller dans le rayon de gauche** et **examiner les étales**. Il faut **insister** pour continuer les recherches.

PS: C'est une référence à une fiction interactive connue. Je vous laisse la trouver :p

Dans la station de réparation **OPERA**:

Pour obtenir *Une petite tension électrique*, il faut passer par le trou rouillé à l'arrière de la station (voir la solution ci-dessus) puis choisir de **communier avec "DIEU"** et **choisir le fil jaune**.

### **//ZONE MEGA SPOILER//**

Les deux fins du jeu:

- La fin "ESPOIR" s'obtient en choisissant de suivre SALVA lors du choix final. C'est-à-dire en choisissant de **se mettre en veille "une éternité"**.
- La fin "**Résistance**" s'obtient en choisissant de suivre JE lors du choix final. C'est-à-dire en choisissant "**D'ACCEPTER LA DESTRUCTION**" puis de **refuser de s'exprimer** et enfin de **résister**.